# Lista de Materiais e Livros – 5º ano

| LISTA DE MATERIAIS |
|---|
| Alfabeto móvel e números – uso individual |
| Apontador com lixeira, borracha branca macia |
| Bloco de folhas pautadas (25 unidades) |
| Caderno de linguagem (caligrafia) pequeno (48 folhas) |
| Caderno quadriculado (1 cm) de 50 folhas |
| Caderno universitário 10 matérias ou fichário |
| Caixa de tinta aquarela em bisnaga Pentel ( 12 cores) |
| Calculadora simples |
| Caneta esferográfica azul, vermelha e preta |
| Caneta hidrográfica fina (12 cores) |
| Cola branca bastão |
| Dinheiro de papel (1 pacote) |
| Doação de Livro de literatura em Língua Portuguesa, Inglesa e Espanhola para biblioteca. |
| Estojo |
| Flauta doce soprano Germânia desmontável |
| Gibi (3 unidades) |
| Giz de cera (12 cores) |
| Godê paleta para mistura de tinta |
| Jogo educativo (ver observação no fim da lista) |
| Jogo material dourado |
| Jogos de raciocínio lógico (ver observação no fim da lista) |
| Lantejoulas (1 potinho) |
| Lápis preto, lápis 2B (2 de cada) |
| Lápis de cor grande (caixa com 24 cores) |
| Massa para modelar com 12 unidades (2 caixas) |
| Pacote de *Lumi Papper* |
| Palito de sorvete (1 pacote) |
| Pano para limpeza de pincel |
| Papel sulfite A4 branco (pacote com 500 folhas) |
| Papel sulfite A4 branco (pacote com 100 folhas para arte) |
| Papel Canson (1 bloco) |
| Pasta catálogo preta com 100 plásticos |
| Pasta de plástico simples com elástico (azul ou vermelha) |
| Pincel sintético nº 0,2,4,8 |
| Régua 30 cm |
| Revista para recorte (3 unidades) |
| Tesoura sem ponta |
| Tinta aquarela em bisnaga de 12 cores (1 caixa) |

| MATERIAL DE HIGIENE PESSOAL |
|---|
| Escova de dente, pasta de dente sem flúor |
| Garrafinha de água |
| Protetor solar, boné e repelente |
| Toalha de rosto com nome |
| Troca de roupa (uniforme) |

## Língua Portuguesa

**1º Bimestre**

ZIRALDO. **Uma professora muito maluquinha**. (SP): Editores Melhoramentos, 1995.
ROCHA, R. **Alvinho, e o edifício City of Taubaté e o cachorro Wenceslau.** (SP): Editora Moderna, 2010.
LOBATO, M. **O Saci,** (SP): Editora Globo, 2007.

**2º Bimestre**

MACHADO, A, M. **Menina Bonita do Laço de Fita.** Editora: Ática; Edição: 9 (1 de janeiro de 2011)
FURNARI, EVA. **Os Problemas da Família Gorgonzola** Editora: Moderna; Edição: 2ª (1 de janeiro de 2015), Amazon.
BANDEIRA, P. **O Grande Desafio - Série Mistério, Suspense e Aventura.** Editora: Moderna (1 de janeiro de 2016), Amazon.

**3º Bimestre**

BANDEIRA, P. **A Prima Famosa**. Editora: Melhoramentos; Edição: 2ª (16 de agosto de 2005). Amazon.
LOBATO, M. **Dom Quixote das Crianças**. Editora: Globinho (15 de janeiro de 2008)
ROCHA, R. **Ruth Rocha Conta Tom Sawyer**. Editora: Salamandra; Edição: 3ª (1 de janeiro de 2011)

**4º Bimestre**

BANDEIRA, P. **A Contadora De Histórias.** Editora: Melhoramentos; Edição: 12ª (12 de novembro de 2009). Amazon.
LOBATO, **M Peter Pan.** Editora: Globinho; Edição: 2ª (1 de janeiro de 2013)
ROCHA, R. **No Tempo Em Que A Televisão Mandava No Carlinhos.** Editora: Salamandra; Edição: 1ª (6 de agosto de 2012)

## Língua Inglesa

**1º Bimestre:**

Morris, Jeniffer, **I have a cookie, please?** Book Publisher: Scholastic Reader, Level 1

**2º Bimestre:**

Holub, Joan, **Pajama Party.** Book Publisher: Penguin Young Readers, Level 2

**3º Bimestre:**

Ghigna, Charles, **One Hundred Shoes**. Book Publisher: Step into Reading

**4º Bimestre:**

Marchesani, Laura, **Pig and Pug.** Book Publisher: Penguin Young Readers, Level 2

Todo o material, bem como as peças do uniforme, deverá vir devidamente etiquetado com o nome do aluno e sua turma. Para o 1º ano, utilizar CAIXA ALTA.

Os cadernos não poderão ter as folhas decoradas ou coloridas e precisam possuir margem para melhor organização do aluno.

O jogo educativo solicitado deve ser de acordo com a faixa etária e de boa qualidade, que garanta a segurança da criança ao brincar.

**Indicações de jogos de alfabetização para o 1º e 2º ano:** dominó com frases, sílabas e ilustrações, quebra-cabeça silábico etc.

**Jogos para raciocínio lógico:** operações simples de matemática, sequência lógica, memória e que contemplem geometria.

**Indicações de jogos a partir do 2º ano:** Cara a Cara, Banco Imobiliário, xadrez, Super Trunfo, damas, ludo e outros que estimulem as habilidades de raciocínio lógico, memória, associação, dedução, classificação e linguagem.