



Lista de Material – Ensino Fund. I (1º e 2º ano)

Organização de Materiais e previsão de uso para o ano letivo.

A mochila e todo material do aluno deverá ser devidamente identificado com nome do aluno/nível/turno, em letra de forma fixado em local de fácil visualização pois o próprio aluno irá guardar e organizar.

MOCHILA IDENTIFICADA CONTENDO:

- 01 estojo com repartições
- 02 cadernos de 1 matéria,
- 05 Lápis preto de preferência B1
- 02 Apontador, se possível com lixeira
- 02 Borracha macia
- 01 Tesoura sem ponta
- 01 caixa de lápis de cor
- 02 Colas líquidas
- 02 Colas bastão
- 01 régua 30 cm (**não dobrável**)
- 01 caixas de massinha
- 01 pacote de sulfite 40
- 01 pacote de lantejoulas
- 01 pote de glitter
- 01 pacote de etiquetas (sem desenho)
- 01 rolos de fita adesiva
- 01 rolo de barbante
- 01 metro de contact
- 01 resmas de sulfite A4
- 02 pacotes de Lumi Papper

ARTES

- 10 folhas A3, gramatura 140
- 1 caderno de desenho
- 1 caixa de guache
- 1 bisnaga de tinta acrílica nas cores - azul, amarelo e vermelho
- 1 godê pequeno
- 1 avental para trabalhar

OBS: Os materiais de arte todos identificados com o nome da criança e dentro de uma pasta polionda com nome.

ITENS PESSOAIS

Kit de escovação e higiene pessoal (bolsinha) pasta de dente e escova, fio dental, toalha de mão, lenço de papel, para alunos alérgicos manter uma **dose** de repelente, protetor solar e remédios com receita médica, neste caso será necessário avisar a secretária/professora/enfermeira que foi enviado o remédio). Troca de roupa que seja do uniforme completo, trazendo uma blusa de frio sempre.

Lancheira térmica com lanches saudáveis em tapper individual identificado com nome do aluno se necessitar de refrigeração. Sobras serão descartadas e não poderão ser colocados na geladeira se não estiver nas normas. A escola também conta com refeitório e cantina para compra de lanches.

Biblioteca da classe: livro de literatura adequada a idade e ano do aluno, revistas e jornais de interesse do mesmo, almofada ou tapetinho para proporcionar mais atividades no chão.

Brinquedoteca da classe: trazer um jogo analógico (quebra cabeça, xadrez, dama) ou digitais de interesse do aluno.

Alunos que não estiverem com material organizado terão uma participação nas aulas reduzida as suas circunstâncias.